

AREA3

www.area3.net

http://www.area3.net/press/ES/a3_visuales.zip

area3 es un estudio de artistas que en 1999 inició su actividad en la ciudad de Barcelona. Se define como un taller multidisciplinar de artesanía en el que la investigación y el desarrollo experimental son la base de soluciones de alta calidad para proyectos gráficos, tecnológicos o musicales.

La investigación en el área de los visuales ha llevado a area3 al desarrollo de softwares especiales así como al diseño exclusivo de imágenes y videos adaptados a cada actuación, de entre las que destacan las realizadas en Sonar, Festival Internacional de Benicàssim, Primavera Sound, Hotel W de Seul, The Loft, La Paloma y Apolo.

Además, area3 ha realizado instalaciones interactivas y obras de videoarte que han formado parte de exposiciones como LabCiberespacios de Laboral Centro de Arte y Creación Industrial (Gijón), o han sido seleccionadas en festivales como el OFFF de Barcelona, Canarias Mediafest, Pixel Pops! de Praga, Record de Puerto Rico, VAIA de Valencia o el Festival Audiovisual de Navarra. Además, area3 ha recibido premios como Iman 2005, LAUS 2005, Premios Daniel Gil de Diseño Editorial, Barcelona Art Emergent, SGAE Autores Multimedia o Barcelona Visual Sound.

De entre nuestros clientes destacan los anteriormente citados además de Playstation, Nissan, TV3, Comme des Garçons, CaixaForum, El Terrat, Diesel, MACBA, Fundación César Manrique, Art Futura, Planeta, OFFF, Bigas Luna, Sono Multivision, EMI, Factor City y Filmmax.

area3: Chema Longobardo, Sebastián Puiggrós y Federico Joselevich.

Colaboradores: Manel Ruiz, Mireia Calafell, Mike Silva, Diego González, Elisa Lee.